

FAQ ZWOLLE 2025



L'INSCRIPTION

J'AI ACHETÉ UNE PLACE MAIS JE N'AI PAS REÇU MON BILLET.

- Vérifiez votre dossier "Spam" dans vos mails puis utilisez le lien "Billet perdu ?" sur la page de réservation de Billetweb.

PUIS-JE RAJOUTER UN COMPTE À MON ÉQUIPE ?

- Vous pouvez ajouter des membres à votre équipe à tout moment en utilisant votre code d'intégration envoyé après l'inscription. Ce code est à rentrer par le Chef d'expédition de votre équipe. Il est par contre impossible d'ajouter une nouvelle équipe.

QUAND POURRA-T-ON FORMER SON ÉQUIPE ?

- La formation des équipes se fait quelques jours avant le jeu grâce aux codes d'intégration. Les équipes inscrites en une seule fois n'auront pas besoin de faire cette manipulation. A partir de ce moment-là, le Chef d'expédition pourra attribuer les différents rôles.

SOMMES-NOUS OBLIGÉ DE PRENDRE UN COMPTE PAR JOUEUR ?

- Le jeu est prévu pour que chaque joueur ait un compte. Pour autant, rien ne vous empêche d'avoir seulement deux comptes pour plus de participants. Nous conseillons toutefois de partager le compte d'équipier et non le compte de Chef d'expédition pour éviter des erreurs de mauvaises réponses.



LE JEU

QUAND LA PREMIÈRE ÉNIGME SERA-T-ELLE DISPONIBLE ?

- La première série d'énigmes commence le samedi 18 octobre 2025 à midi.

COMMENT SE DÉROULE LE JEU DES MYSTÉRIEUSES INVENTIONS DU PROFESSEUR ZWOLLE ?

- Le jeu dure 28 jours avec plus de 40 énigmes, et vous devrez être le plus rapide lors du Sprint final. (plus de détails dans les Règles)

MON ÉQUIPE N'A PAS RÉPONDU À TOUTES LES ÉNIGMES OBLIGATOIRES DE LA SÉRIE EN COURS ?

- Si votre équipe ne répond pas à toutes les énigmes obligatoires, vous perdez une vie (ou deux dans le mode Infernal). Si vous perdez votre dernière vie, la partie est perdue et vous êtes éliminés. Chaque vie perdue, fait perdre l'accès à un rôle. Les rôles sont perdus dans l'ordre suivant : Cryptologue, Investigateur, Hacker mémoriel, Chercheur de secrets, Bras droit, Chef d'expédition.

J'AI RÉPONDU À UNE ÉNIGME BONUS, MAIS JE N'ARRIVE PAS À DÉBLOQUER LES INDICES.

- Certains indices des énigmes sont débloqués plus tard. Un timer indique le temps à attendre avant qu'ils ne soient disponibles et débloqués par le Bras droit d'exception.

J'AI ENVIE DE RÉPONDRE À UNE ÉNIGME BONUS, MAIS JE NE VEUX PAS VOIR LES INDICES.

- Vous pouvez choisir de résoudre une énigme bonus sans voir les indices. Le Bras droit d'exception peut les débloquer un à un pour les rendre accessibles aux membres de votre équipe.

PAS DE CLASSEMENT À POINTS, DONC PAS DE PÉNALITÉ POUR L'UTILISATION DES INDICES ?

- Effectivement, c'est l'une des raisons pour lesquelles les indices ne sont pas tous accessibles dès le début de la série d'énigmes.

JE NE COMPRENDS PAS LE SENS DE L'INDICE.

Les **Mécanique de l'énigme** sont utiles pour orienter votre façon d'utiliser les éléments.

Les **Limite de l'énigme** permettent de réduire le champ de recherche en vous indiquant ce qui peut être utile pour résoudre l'énigme.

Les **Réponse Attendue** vous indiquent si vous êtes dans la bonne direction.

JE NE SUIS PAS SÛR DU FORMAT DE MA RÉPONSE.

- Les majuscules/minuscules ainsi que les accents et les espaces ne sont pas importants pour la réponse d'une énigme.
- Exemple : Les réponses "Saint-Pétersbourg", "Saint Pétersbourg" ou "Saint Petersburg" seront toutes transformées en "SAINTPETERSBOURG" avant la comparaison avec la/les réponses attendues.

Visez toujours la réponse la plus simple.

Exemple : « En quelle année Henri IV a été assassiné ? »

- Il faut répondre : "1610" et non "en 1610", "en mille six cent dix", "Ravaillac1610" ou "audebutdu17emesiècle"
- Bien que ne puissions penser à tout, plusieurs format de réponses différents sont acceptés.

QUAND LES SOLUTIONS DES ÉNIGMES SERONT-ELLES DISPONIBLES ?

Les solutions des énigmes seront disponibles après la fin complète du jeu et seront disponibles sur le site de jeu pendant 15 jours. Par contre, les réponses attendues aux énigmes principales et bonus d'une série seront accessibles, dès le début de la série suivante, depuis la page "Mon Aventure".

PAS DE CLASSEMENT À POINTS DONC PAS DE PÉNALITÉ POUR UNE RÉPONSE FAUSSE ?

Les mauvaises réponses entraînent une pénalité de temps. Cette pénalité augmente à chaque mauvaise réponse. À noter que tous les jours à 4h du matin, ces temps de pénalité se réinitialisent.



LES RÔLES ET LES COMPTES

QUAND LA PREMIÈRE ÉNIGME SERA-T-ELLE DISPONIBLE ?

- La première série d'énigmes commence le samedi 18 octobre 2025 à midi.

COMMENT SE DÉROULE LE JEU DES MYSTÉRIEUSES INVENTIONS DU PROFESSEUR ZWOLLE ?

- Le jeu dure 28 jours avec 40 énigmes, et vous devrez être le plus rapide lors du Sprint final. (plus de détails dans les Règles)

MON ÉQUIPE N'A PAS RÉPONDU À TOUTES LES ÉNIGMES OBLIGATOIRES DE LA SÉRIE EN COURS ?

- Si votre équipe ne répond pas à toutes les énigmes obligatoires, vous perdez une vie (ou deux en Infernal). Vous perdrez alors un rôle dans l'ordre suivant : Cryptologue, Investigateur, Hacker mémoriel, Chercheur de secrets, Bras droit, Chef d'expédition. Et arrivés à zéro vie, vous êtes éliminés du jeu !

UN COMPTE PEUT-IL AVOIR TOUS LES RÔLES ?

- Un compte peut avoir tous les rôles, mais nous conseillons de les répartir pour une meilleure expérience de jeu.

PEUT-ON AVOIR PLUS DE 6 COMPTES DANS LA MÊME ÉQUIPE ?

- Vous pouvez avoir plus de 6 comptes dans une équipe, mais assurez-vous de répartir les rôles le plus équitablement possible.

LES RÔLES SONT-ILS DÉFINI OU PEUT-ON LES ATTRIBUER NOUS-MÊMES ?

- Le Chef d'expédition est en charge d'attribuer les rôles au reste de son équipe. Il peut réarranger les rôles n'importe quand et autant de fois qu'il le souhaite. C'est pourquoi nous conseillons aux grandes équipes de faire tourner les rôles afin que toute l'équipe puisse profiter pleinement de l'expérience de jeu.

MON CHEF D'EXPÉDITION EST ABSENT, COMMENT FAIRE ?

Le Chef d'expédition peut transférer son rôle en cas d'absence et le Bras droit d'exception peut attribuer son rôle à quelqu'un d'autre, temporairement ou non ;).

LES POUVOIRS DES RÔLES SONT-ILS UTILISABLES PLUSIEURS FOIS ?

Le Hacker mémoriel et l'Investigateur ne peuvent être utilisés qu'une seule fois par chapitre. Choisissez bien l'énigme sur laquelle ils vous seront le plus utile.

Le Cryptologue peut utiliser son pouvoir sur toutes les énigmes principales et secondaires.

QU'EST-CE QUE LA MACHINE DE COMMUNICATION ?

La machine de communication est une énigme bonus qui donne accès à un pouvoir au choix parmi le messenger ou l'espion.

Même si elle est accessible à tous et que toute l'équipe peut faire une proposition de réponse. Seul le Chercheur de secret peut valider une réponse et faire le choix du pouvoir :

- Le messenger : si le pouvoir du messenger a été choisi, le Chercheur de secrets peut envoyer un message par énigme du chapitre en cours et en recevoir un par énigme.
- L'espion : si le pouvoir de l'espion a été choisi, le Chercheur de secrets peut voir et tenter de résoudre une énigme de l'autre niveau de difficulté (Infernal pour une équipe en Normal et inversement)



LE CLASSEMENT ET LES CHAMPIONS

QUI EST LE CHAMPION DU ZWOLLE ?

Le Champion du Zwolle est l'équipe ayant fait le meilleur temps au Sprint Final.

Un second titre honorifique est attribué à l'équipe ayant obtenu le plus de Hauts faits.

POURQUOI IL Y A PLUSIEURS CLASSEMENTS ?

Le seul classement important est celui du temps de résolution lors du Sprint final. Les autres classements sont là à titre indicatif pendant toute la durée du jeu afin de situer son équipe par rapport aux autres équipes de jeu selon différents critères : temps de résolution, nombre d'énigmes résolues, nombre d'indices pris ou nombre de hauts faits obtenus.

A QUOI SERVENT LES HAUTS FAITS ?

Les hauts faits sont des objectifs **facultatifs** à collectionner. Ils peuvent être liés aux énigmes principales, secondaires, à l'utilisation des rôles ou simplement lié à des clins d'œil, easter eggs ou énigmes cachées sur le site de jeu.

Un titre honorifique de Champion Hauts faits est décerné à l'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de ces hauts faits.

PLUS DE QUESTIONS ?

☎ 09 84 34 22 16
✉ evenement@creanim.net
🌐 www.zwolle.fr

